



MATERIAL A MANIPULAR

**TRONCOS**

Nº DE CILINDROS

2

PRODUCTOS  
 RELACIONADOS



**PEH-100**



**PEH-101**

TIPO DE MÁQUINA

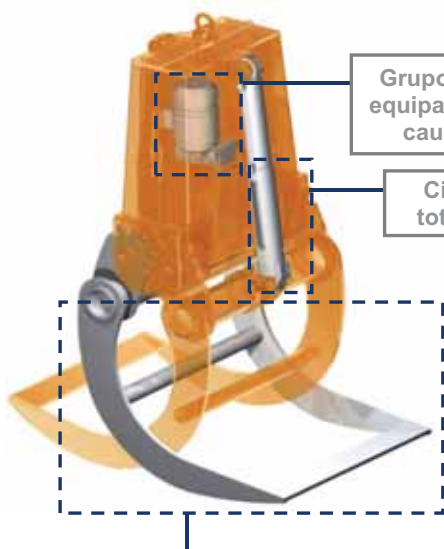
**PINZA**

ACCIONAMIENTO

**ELECTROHIDRÁULICO**

RESTO DE MATERIALES A MANIPULAR

**TRONCOS PEQUEÑOS, MEDIANOS Y EUROPEOS, APILADOS EN ORDEN**



Grupo electrohidráulico autónomo  
 equipado con bomba de pistones de  
 caudal variable autorregulada

Cilindros hidráulicos  
 totalmente protegidos



Perfil de garras idóneo para cada granulometría, talud y  
 densidad con perfiles especiales de penetración en acero  
 al manganeso antidesgaste



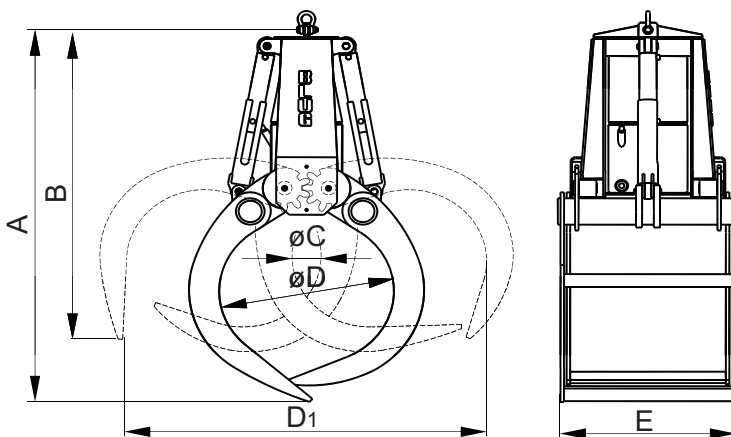
Estructura validada mediante  
 análisis de Elementos Finitos

**Equipamiento necesario**

- Gancho(s) o cadena(s) de suspensión.
- Conexión eléctrica para grupo electrohidráulico.

**Características técnicas**

- Estructura robusta en acero laminado S355 J2G3.
- Depósito de aceite herméticamente estanco.
- Puede trabajar en cualquier inclinación ( $\pm 60^\circ$ ).
- Diseño y Construcción s/ normas F.E.M. 1001/98 Sección I.
- Declaración CE de conformidad.



Modelo	Capacidad m <sup>2</sup>	Motor 40% ED kW	Intensidad 400 V A	Presión trabajo bar	Tiempo cierre s	Tiempo apertura s	Grúa SWL t	Peso kg	Dimensiones mm					
									A	B	C	D	D1	E
PEH-102-0,4	0,4	3	6,7	160	5	3	1	500	1600	1400	150	700	1000	590
PEH-102-0,5	0,5	5,5	10,5	180	6	3	1,25	700	1800	1600	200	800	1300	750
PEH-102-0,63	0,63	10	20	190	6	3	2,5	1400	2100	1800	150	800	1600	1200
PEH-102-0,8	0,8	10	20	190	7	4	2,5	1500	2300	2000	200	1000	1780	1200
PEH-102-1,25	1,25	14,5	28	200	9	5	4	2200	2800	2500	300	1250	2400	1400
PEH-102-1,6	1,6	14,5	28	200	9	5	4,5	2400	3100	2500	350	1430	2700	1400
PEH-102-2	2	20,5	39	200	10	5	6	3700	3500	2900	500	1600	3100	1600

LAS DIMENSIONES Y CARACTERÍSTICAS SON APROXIMADAS, NOS RESERVAMOS EL DERECHO DE INTRODUCIR LAS MODIFICACIONES QUE ESTIMEMOS ÚTILES

Puede solicitar oferta de cualquiera de estos modelos en nuestra web [www.blug.es](http://www.blug.es) o enviando un email a [comercial@blug.es](mailto:comercial@blug.es)